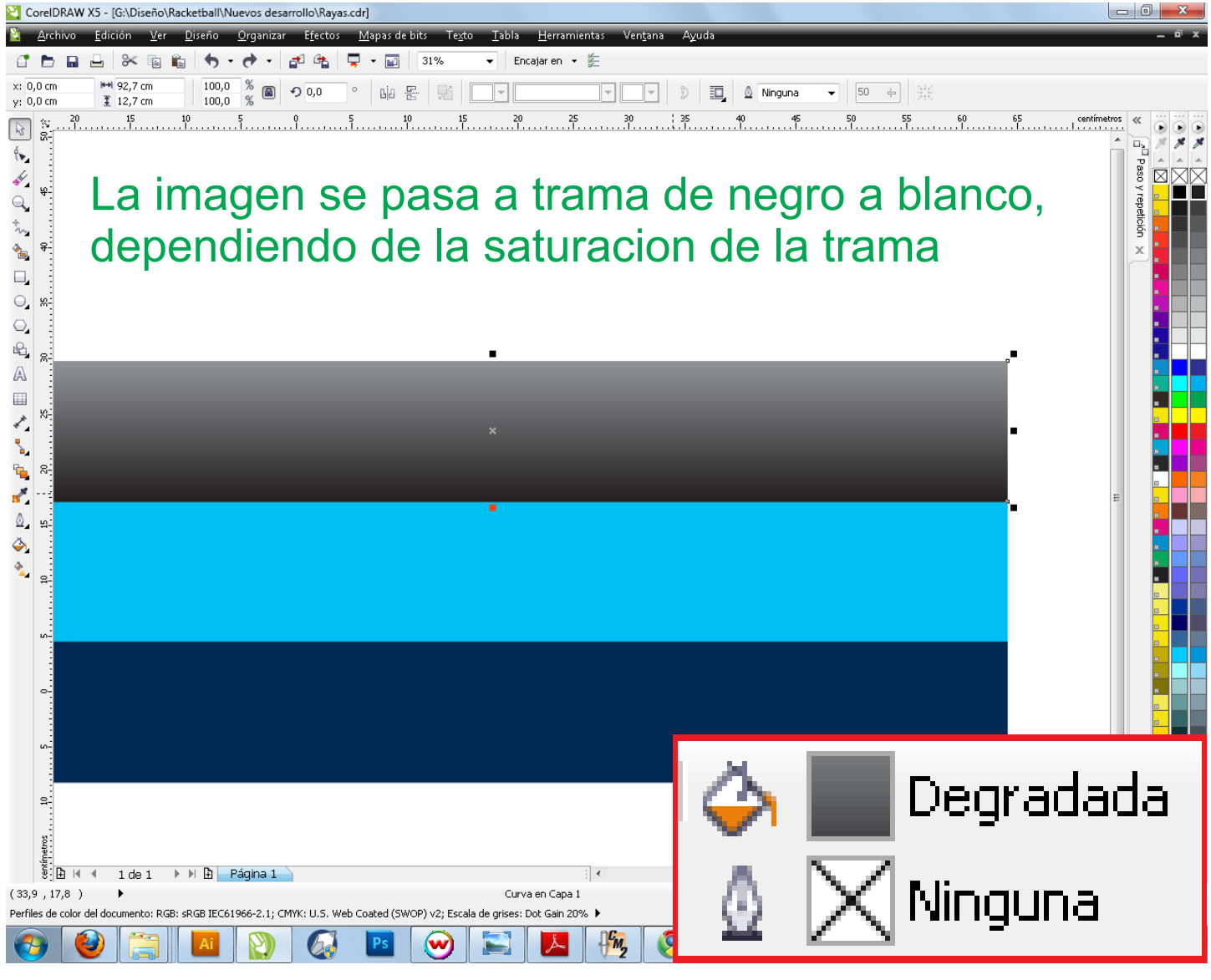
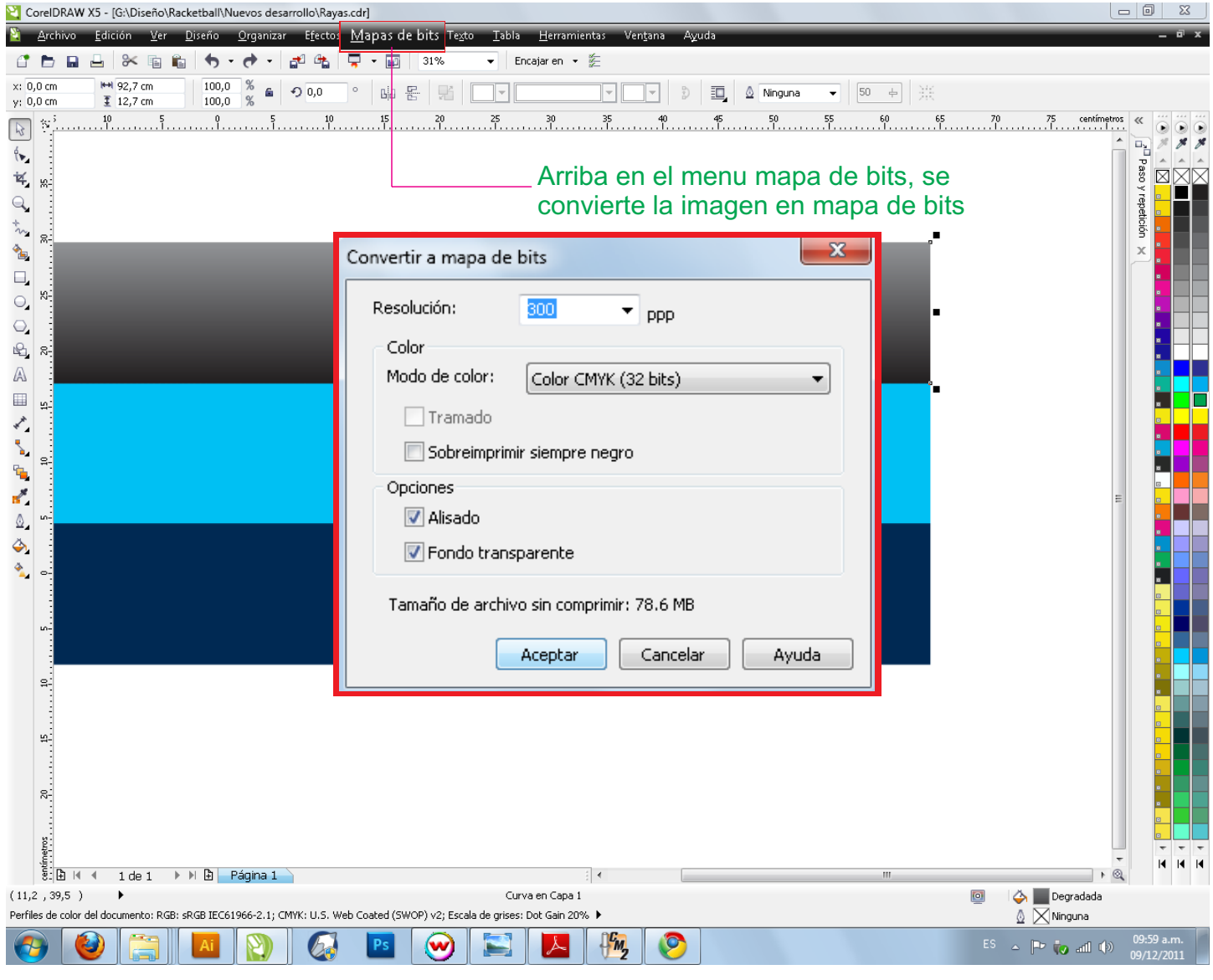
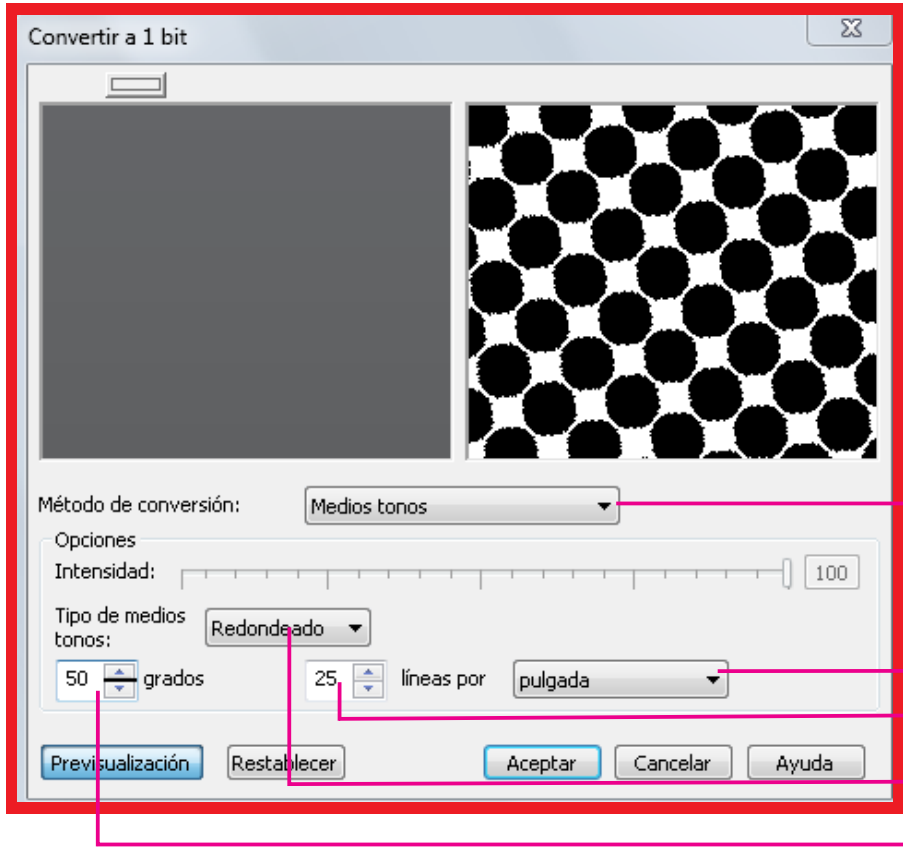

CorelDRAW X5 - [G:\Diseño\Racketball\Nuevos desarrollo\Rayas.cdr]
Archivo Edición Ver Diseño Organizar Efectos Mapas de bits Texto Tabla Herramientas Ventana Ayuda
La imagen se pasa a trama de negro a blanco, dependiendo de la saturacion de la trama
Degradada
Ninguna
Página 1
Curva en Capa 1


CorelDRAW X5 - [G:\Diseño\Racketball\Nuevos desarrollo\Rayas.cdr]
Archivo Edición Ver Diseño Organizar Efectos Mapas de bits Texto Tabla Herramientas Ventana Ayuda
Arriba en el menu mapa de bits, se convierte la imagen en mapa de bits
Convertir a mapa de bits
Resolución: 300 ppp
Color
Modo de color: Color CMYK (32 bits)
Tramado
Sobreimprimir siempre negro
Opciones
Alisado
Fondo transparente
Tamaño de archivo sin comprimir: 78.6 MB
Aceptar
Cancelar
Ayuda
Página 1
Curva en Capa 1
Perfiles de color del documento: RGB: sRGB IEC61966-2.1; CMYK: U.S. Web Coated (SWOP) v2; Escala de grises: Dot Gain 20%

Mapa de bits - Modo - Blanco y negro (1bit)



Debe estar en medios tonos

Lineatura; puede ser con lineas por pulgada (LPP o DPI)

Redondeado para tramas redondas. Tambien puede ser lineal y cuadrado

Grados; van de 0 a 360; indican el angulo de la trama